



PRÄSENTIERT:

Xbox®

Far Cry: Instincts™

leistungsstark und speziell entwickelt für den Xbox-Controller. Es besteht die Möglichkeit jederzeit zwischen editieren und spielen zu wechseln.

Produktbeschreibung

Nachdem Jack Carver eine neugierige Journalistin zu einer abgelegenen tropischen Insel gebracht hat, findet er sich gestrandet und gejagt von durchtrainierten Söldnern in einem vermeintlichen Paradies wieder.

Durch die Verbindung von „State-of-the-Art“ Grafik-Technologie und einem absolut innovativen FPS-Spielprinzip definiert Far Cry den Begriff „Survival-Action“ neu.

Jack Carver muss Horden von gerissenen Söldnern unter Anwendung aller erdenklichen taktischen Möglichkeiten bekämpfen und austricksen. Es gilt weitsichtige Angriffe zu arrangieren, Fallen zu stellen, Fahrzeuge zu nutzen und neue Fähigkeiten zu entwickeln, um die Ungeheuerlichkeiten der Insel zu überleben.

Produkteigenschaften

- **Überleben – egal wie!**
Schafft Jack es alleine? Fallen stellen, vorausschauendes Handeln, Schiessen aus der Ferne und das Navigieren aller Arten von Fahrzeugen sind nur einige Möglichkeiten von vielen.
- **Schiessen, um zu töten**
Künstliche Intelligenz, die intelligent geworden ist. Feinde reagieren in Echtzeit, suchen Schutz, rufen Verstärkung und gruppieren sich in fortschrittlichen taktischen Formationen, um zu siegen.
- **Eine komplette neue Welt**
Komplett neue Umgebungen, wie verlassene Mienen, Meereswasserlabore und weitere Orte, die es in der PC-Version bisher nicht gab, finden sich auf Konsole.
- **Online Gefechte**
Explosives Xbox Live™-Gameplay mit 8 unterschiedlichen Multiplayer-Modi ermöglicht ausgefeilte Insel-Kriegsführung
- **Ein eigenes Stück Paradies kreieren**
Der Spieler kann eigene Multiplayer-Maps für Xbox Live oder Split-Screen erstellen. Der Xbox-Editor ist der Erste seiner Art, ultra

Produktspezifikationen

Publisher: Ubisoft

Entwickler: Ubisoft's Montreal Studio

VÖ: Q4 2004

Genre: First-Person Action Shooter

USK: (tbc)

